

Documentation Client Application Mobile M2L

Dorian DENEUCHATEL

2025

Documentation Client

1. Introduction / Présentation générale

1.1 Contexte et objectifs

Présenter le site en quelques lignes :

- Dayliho App est une application mobile permettant aux joueurs de la ligue M2L de réserver des séances de sport, publiées par des coachs sportifs, sur le site dédié.

1.2 Public visé

- Sur notre application, sont attendus les joueurs étant inscrits à la ligue M2L (Maison des Ligues).
-

2. Prérequis / Environnement d'utilisation

2.1 Configuration matérielle et logicielle

- Compatibilité matérielle : mobile, tablette.

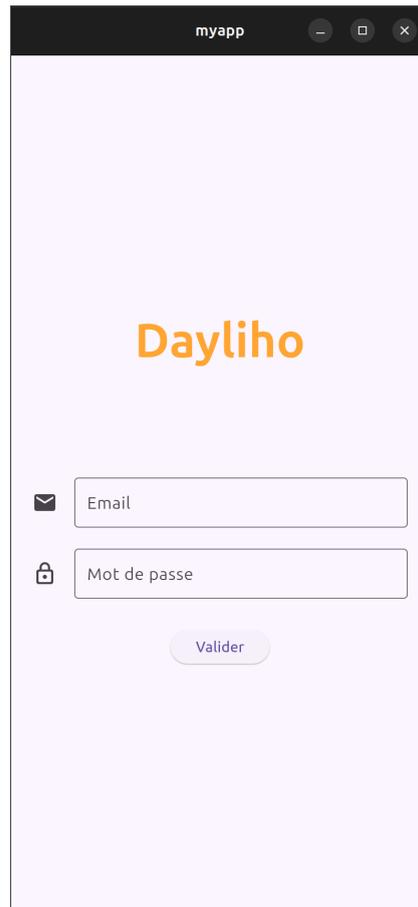
2.2 Connexion internet

- Une connexion internet est exigée afin de pouvoir naviguer sur l'app avec minimum 10 Mbps.
-

3. Guide de prise en main

3.1 Accès à la plateforme

- Afin de s'inscrire à Dayliho il faut se rendre à M2L en physique afin de devenir adhérent. Et sur place les identifiants seront remis en main propre.
- Avec les identifiants remis en main propre, il faut se rendre sur l'application mobile et se connecter.

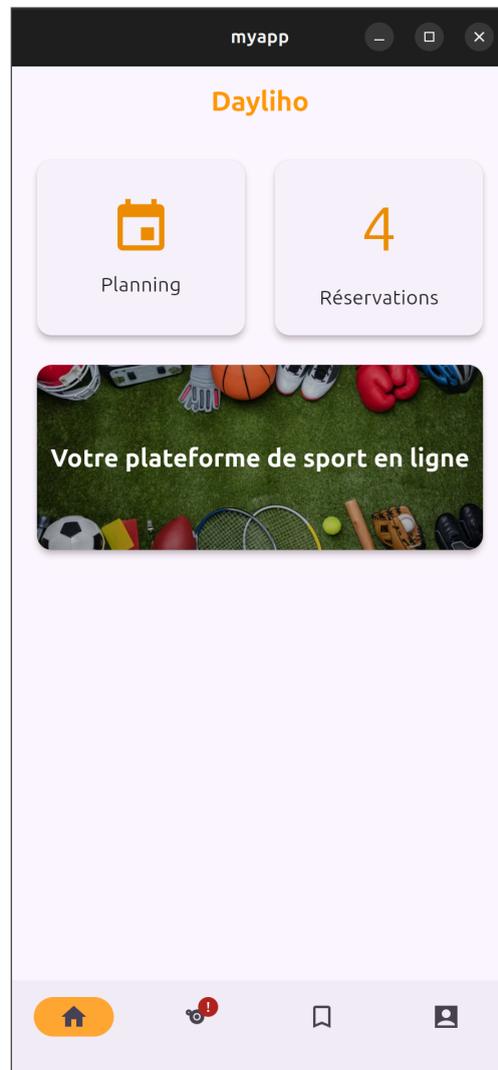


3.2 Interface / Navigation

- La page d'accueil présente différentes rubriques accessibles à tout moment depuis la barre de navigation située en bas.

3.2 Page accueil:

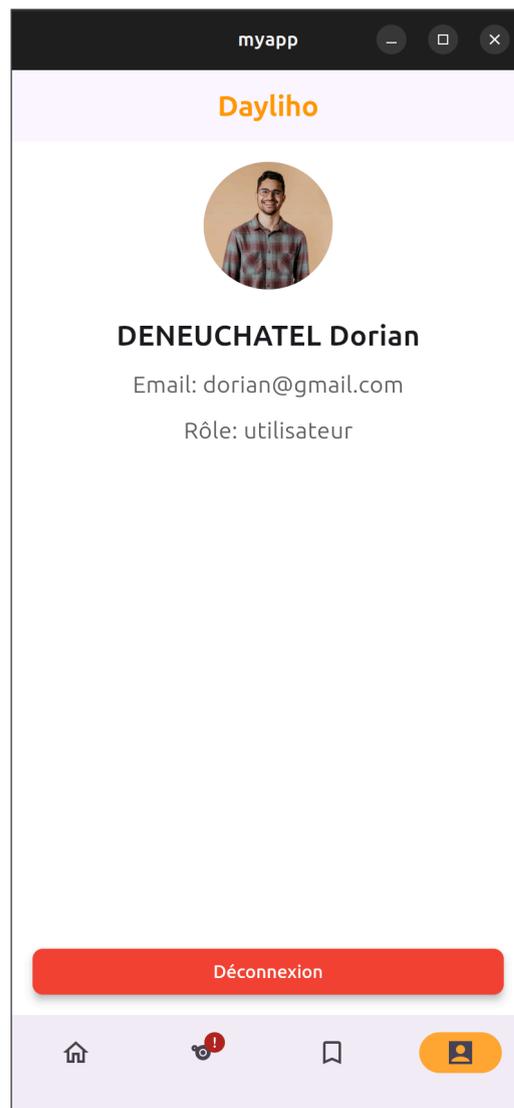
La page d'accueil vous permet d'accéder à toutes les séances et à vos réservations via les widgets.



3.3 Page profile :

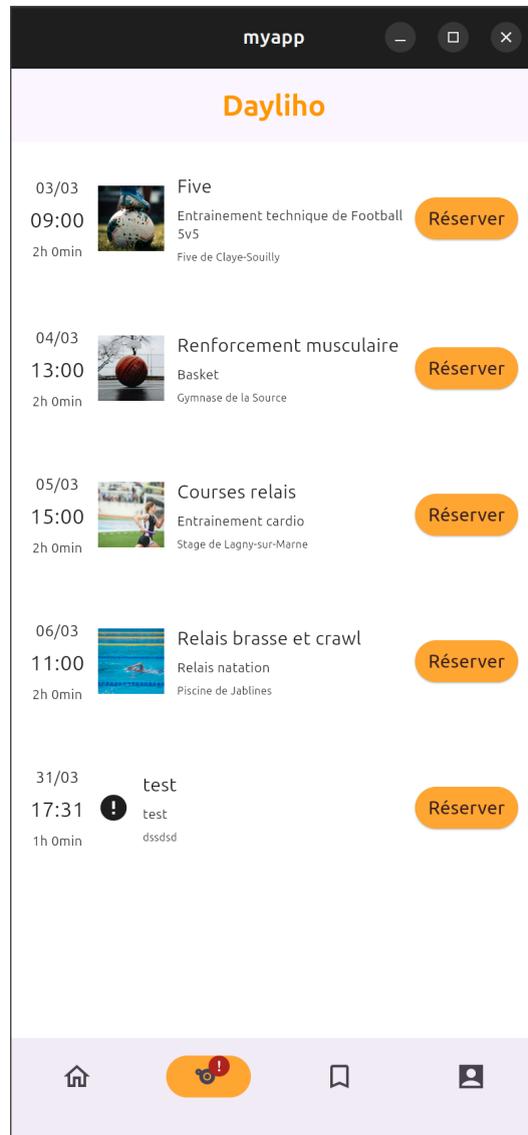
La page profil vous permet :

- Voir vos informations personnelles telles que :
 - votre adresse email
 - votre nom
 - votre prénom



3.4 Page séance :

Lorsque vous arrivez sur la page séance, vous pouvez réserver une séance de sport à votre choix :



3.4 Page planning:

Lorsque vous arrivez sur la page planning, vous pouvez voir vos séances réservées.

