

Documentation Technique

Application Mobile M2L

Dorian DENEUCHATEL

2025

Documentation technique

1. Introduction

1.1 Objectif et champ d'application

- Cette documentation à pour but de fournir toutes les informations techniques liées à l'application mobile Dayliho.

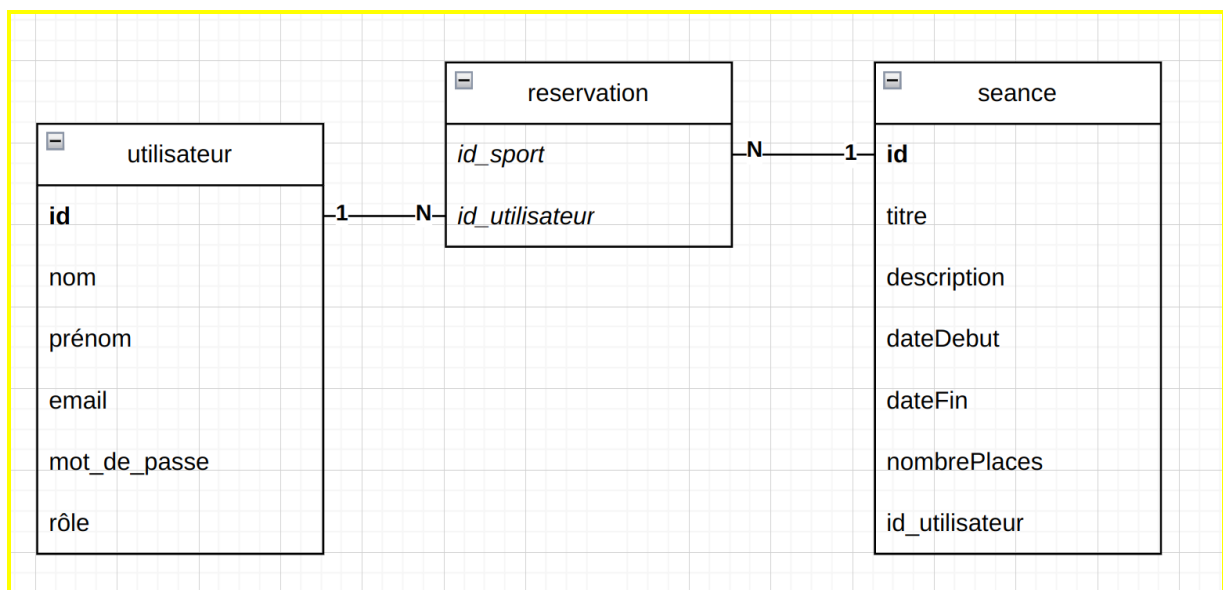
1.2 Public visé

- Cette documentation s'adresse aux développeurs, DevOps, administrateurs système, nouvel arrivant dans l'équipe, etc.
- Des connaissances en développement mobile, en API et en base de données sont nécessaires.

2. Architecture du projet

2.1 Vue d'ensemble

- Schéma global de l'architecture :



- L'application mobile communique avec la base de données en passant par une API, disposant de différentes routes en fonction de la requête.

2.2 Flux de données

- Une requête utilisateur, par exemple la connexion, est d'abord traitée par le front-end, est envoyée à l'API, qui elle interagit avec la base de données.
 - Formats d'échange : JSON.
-

3. Technologies et outils utilisés

3.1 Langages et frameworks

- Langage principl : Dart
- Frameworks : Express et Cors avec NodeJS, Flutter.

3.2 Base de données

- Système de base de données : MySQL & MariaDB.

3.3 Hébergement et infrastructure

- Hébergement sur un serveur privé, sur une machine virtuelle tournant sous Linux Debian.
- Serveur configuré avec LAMP.

3.5 Outils de collaboration

- GitHub, Github desktop.

4. Environnements

4.1 Environnement de développement

- Comment configurer un environnement local :
 - Installation de NodeJS
 - Installation de flutter
 - Pull du repository
 - Installation des dépendances avec npm install
 - Lancement de l'application avec flutter run